|  |
| --- |
| **1. 주제 (10점)**  숭실대 주변 개인별 맞춤 식당-음식 추천 및 밥약속 쉽게 잡는 앱 개발  **분반, 팀, 학번, 이름**  **가반, 4팀, 20221818, 최준원** |

|  |  |
| --- | --- |
| **2. 요약 (10점)**  - 목표 : 개인별 맞춤 식당-음식 추천 및 밥약속 커뮤니티 앱 개발  - 핵심 내용 : 주변 상가와 음식점들의 음식에 대한 평가, 각 음식점 별 이벤트 공지, 이용자의 기분이나 취향에 따른 음식 추천, 밥약속을 잡는 전용 커뮤니티 개발(안전을 위해 참가자들에 대한 정보열람 가능케…)  - 기대되는 효과 : 중문 앞 사거리에서 고민하지 않고 바로 음식점을 갈 수 있게 해 줌, 주변 음식점과 그 음식점 각각의 메뉴에 대한 평가, 혼자 밥 먹기 싫은 사람들에게 여러 사람들과 밥약속을 쉽게 잡게 할 수 있음. | **3. 대표 그림 (1개 이상, 10점)**  - 개발 배경 : 혼자 배달을 시켜 먹거나 또는 친구들과 밥을 먹으러 갈 때, 중문 앞에서 무엇을 먹을지 고민하는 시간이 항상 길었다. 이에 불편함을 느껴 내가 직접 음식을 추천해주는 앱을 개발하고자 한다. 이때, 어느 음식점의 어떤 음식인지까지 구체적으로 추천하게 하고자 한다. (가격과 함께) 그렇기에 음식점 자체에 대한 평가보다도 음식점의 메뉴 각각에 대한 평가에 초점을 맞춘다. 게다가 에브리타임의 게시판에서 항상 밥약을 찾는 사람들이 있기도 하고, 혼밥하기 싫은 사람들을 위하여 밥약속을 잡는 베너 또한 만들고자 한다.  - 예상 결과 |

|  |
| --- |
| **4. 서론 (1장 이내)**  - 배경 설명 : 혼자 배달을 시켜 먹거나 또는 친구들과 밥을 먹으러 갈 때, 중문 앞에서 무엇을 먹을지 고민하는 시간이 항상 길었다. 이에 불편함을 느껴 내가 직접 음식을 추천해주는 앱을 개발하고자 한다. 이때, 어느 음식점의 어떤 음식인지까지 구체적으로 추천하게 하고자 한다.  - 사례 분석 : sofa 라는 어플리케이션은 맛집 추천 어플인데 이 어플의 음식점 평가나 사용자별 요리에 대한 평가 방식을 참고하고자 한다. 고파스라는 고대 커뮤니티 앱과 에브리타임을 참고하여 내부 디자인을 완성하고자 한다.  - 문제 정의 : 음식을 추천하는 방식 중에 기분에 따른 것에서 프로그램이 사용자들의 의견을 받아 학습할 수 있어야 하며, 새로운 음식점이나 메뉴가 생기면 큰 수정 없이 새로 입력을 받을 수 있어야한다.  - 극복 방안 : 어떤 기분 상태일 때, 어느 음식을 고르는 지에 대한 학습 알고리즘을 짤 것이다. 이는 선택지에 따른 가중치를 다르게 주어 여러 응답을 통해 결과치를 내어 그 값이 어느 범위에 해당하면 어떤 음식을 추천하는 행위를 한다. 이 때, 사용자가 그 음식을 원치 않으면 그 숫자가 해당하는 범위를 늘려 다른 음식을 추천하고 그럼에도 싫다고 하면 아예 응답을 새로 할 것이다. 여러 사용자에게 응답을 받아 보다 완벽하 기분에 따른 음식 추천 알고리즘을 완성할 것이다. 새로운 음식점이나 메뉴에 대한 업데이트는 수동으로 할 것 같다. |

|  |
| --- |
| **5. 본론 (1장 이내)**  -  어플의 시작은 추천 / 평가 / 밥약 / 가까운 순 이렇게 뜨고 그 뒤의 추천은 위의 그림과 같이 구분된다. 기분에 따른 추천은 각 선택에 따라 구체적으로 사용자에게 묻는 데, 선택지에 따라 가중치를 다르게 부여하여 결론적으로 나온 값을 0-10이면 면, 10- 20은 밥 이렇게 음식 종류에 따른 범위를 부여하고 이 때, 맵기나 달콤함 등을 통해 더욱 구체적으로 범위를 잡아 음식의 종류가 아니라 어느 음식이라고 직접적으로 추천할 수 있게 하고자 한다.  평가는 sofa 어플과 같이 개인별 평가는 인스타 감성으로, 각 음식점이나 요리별 좋아요를 받아서 대표 또는 가성비 라인을 사용자들에게 보여주려고 한다.  밥약속을 잡는 베너를 따로 만들어 날짜, 밥 종류, 참가자의 성별, 나이 그 사람의 게시물이나 타인들의 의견 또는 신고사항을 볼 수 있게 하여 보다 쉽게 같은 대학 사람들과 밥약속을 잡게 만든다.  가까운 순 / 빠른 순은 지도 어플을 참고하고 시간에 때에 따른 사람 분포 데이터를 넣어 어느 정도 기다려야하는 지 구체적으로 알려줄 수 있게 만들고자 한다.  전체 툴은 자바스크립트를 이용하려고 한다. 많은 어플리케이션들이 자바스크립트로 만들었기에 그 어플들의 코드를 참고하여 기본 틀을 만들려고 한다. 알고리즘은 파이썬을 이용하여 학습하려고 한다. |

|  |
| --- |
| **6. 결론**  음식점 및 메뉴별 평가 및 추천, 밥약속 전용 커뮤니티, 시간대별로 빠르게 기다리는 시간, 위치별 이동 시간 계산 후 알려주기  각 음식점에 대한 자료 조사, 추천 방식에 대한 참고할 알고리즘 조사, 위치-시간별 빠른 음식점 계산 방식 |

**7. 출처**

- Sofa 앱 -> 사진 캡쳐 및 평가란과 디자인 방식 참고

- 에브라타임 앱 -> 커뮤니티 배너 방식 참고